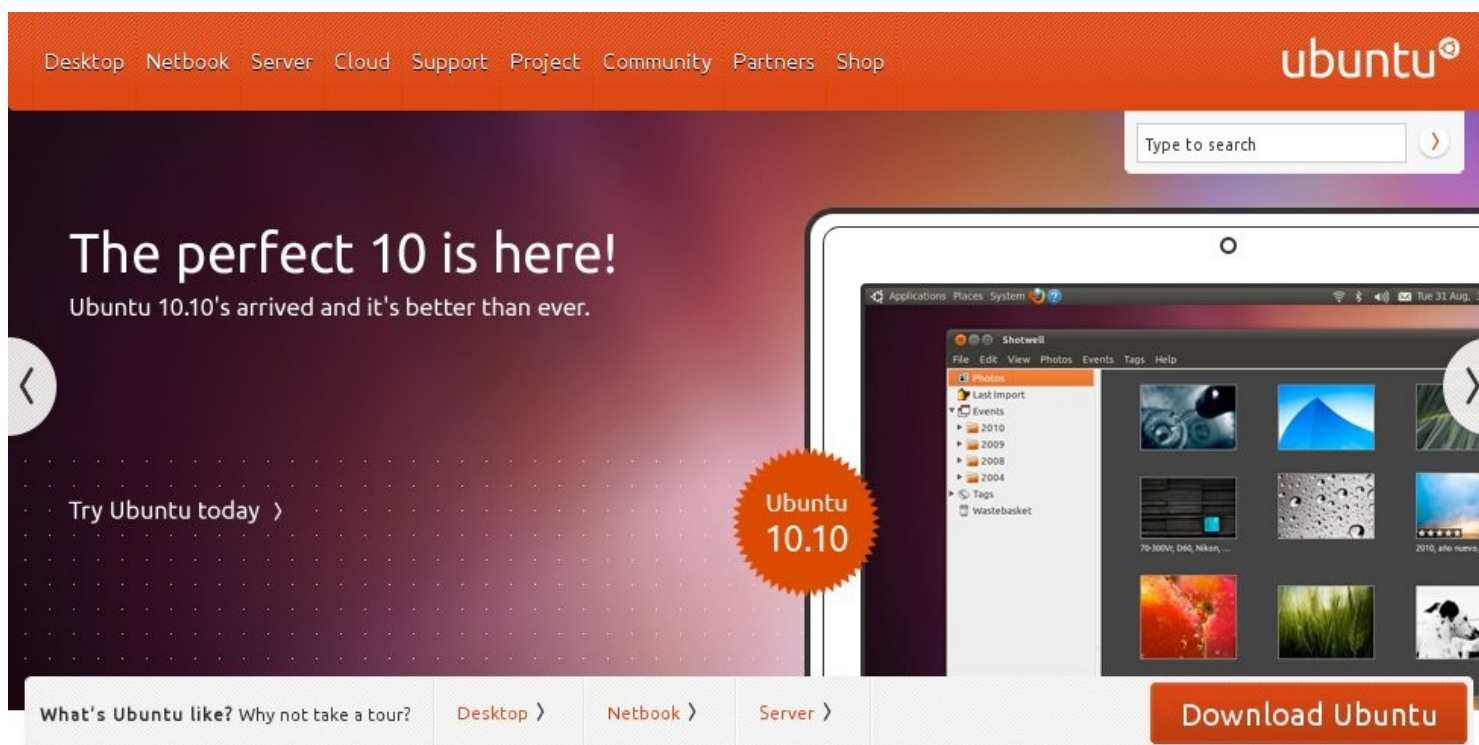


Boletín Digital Proyecto Cepero

En esta edición:

Presentamos Ubuntu 10.10

Vea sus novedades y como instalarlo paso por paso.



Desktop Netbook Server Cloud Support Project Community Partners Shop

ubuntu

Type to search

The perfect 10 is here!

Ubuntu 10.10's arrived and it's better than ever.

Try Ubuntu today >

Ubuntu 10.10

What's Ubuntu like? Why not take a tour? Desktop > Netbook > Server >

Download Ubuntu



Particionado de Discos

Aprenda cuales son algunos de los formatos disponibles para particionar un disco duro y de que forma puede particionarlos en Ubuntu.

Blender: Pura creación en 3D

Una herramienta que es cada vez más usada en el mundo, sobre todo en la industria cinematográfica. Aprenda un poco más de ella y su uso en nuestro IPI.



Editorial	1
Ubuntu 10.10: Novedades e instalación.....	2
Blender: Aprendiendo en 24 horas.....	9
Particiones en Ubuntu?.....	11
Eina: Otro reproductor de audio para GNU/Linux.....	12
¿Cual es el problema con Ubuntu?.....	13

Esta edición del Boletín Digital Proyecto Cepero fué diseñada, maquetada y elaborada usando únicamente Software Libre.

 OpenOffice.org



Siguen apareciendo nuevos cambios en el mundillo del Software. Unas distribuciones nacen, otras se renuevan o incluso, otras mueren. Compañías vendidas al mejor postor, acciones y patentes de por medio, que al final terminan en demandas por doquier. Siguen apareciendo virus, bugs, piratas informáticos, pero lo mejor de todo es que, que cada día, siguen apareciendo más personas que están haciendo uso del Software Libre.

Cuba es ejemplo de ello. El GUTL (Grupo de Usuario de Tecnologías Libres) ha venido realizando una serie de acciones para promover el uso de Software Libre en nuestro país y ya se están viendo poco a poco los resultados. A nivel gubernamental muchas empresas necesitan una migración urgente y por tanto, también se pueden apreciar cambios relevantes.

Nosotros también aportamos nuestro granito de arena, brindando a través de nuestro boletín para el beneficio de todos, los conocimientos adquiridos en más de 2 años en nuestro centro haciendo uso de GNU/Linux. En este número les brindamos la posibilidad de que Ud. mismo haga una instalación de Ubuntu y conozca un poco más sobre las particiones que se pueden hacer en el disco duro de su PC.

Es inevitable, cada día somos más y más los que se suman al mundo GNU/Linux y tú puedes ser parte de ello. Esperamos que este lanzamiento te ayude a lograrlo.

Esta será la última edición del presente año (2010). Un año que se va cargado de nuevas experiencias. Tenemos como meta para el nuevo año seguir brindándole nuestro humilde boletín de forma sistemática, y los exhortamos a que colaboren con nosotros si lo desean, para llevar los conocimientos un paso más allá.



Ernesto Acosta
(Editor Jefe)

Cada día somos más y más... ¡Promueve el Software Libre!!!

Hay para todos los gustos, de todos los colores. Listos para ser usados de forma libre y gratuita. ¡Promueve el Software Libre!

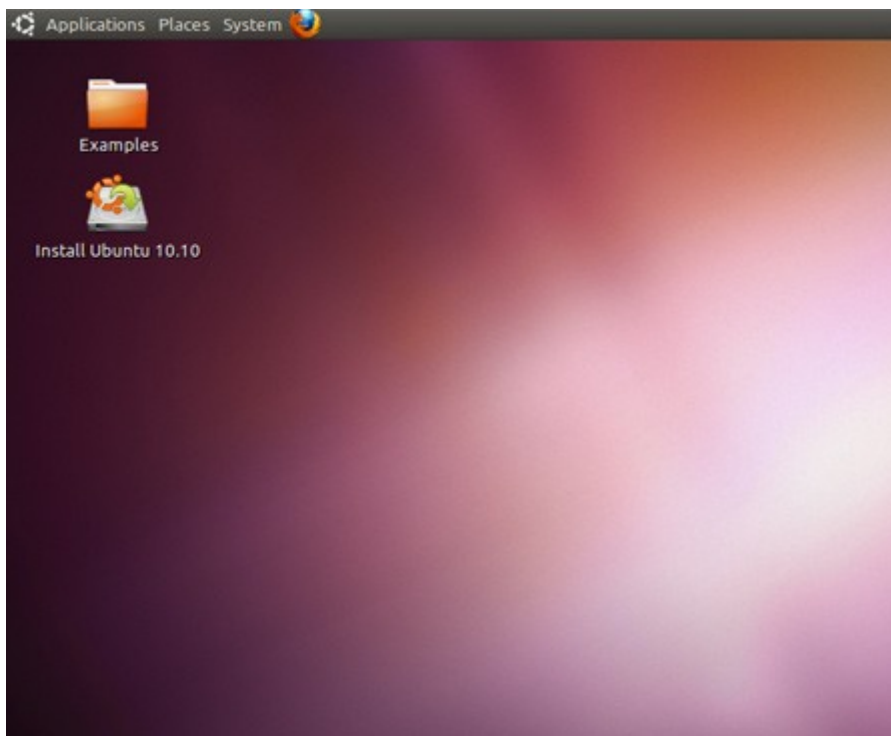


¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

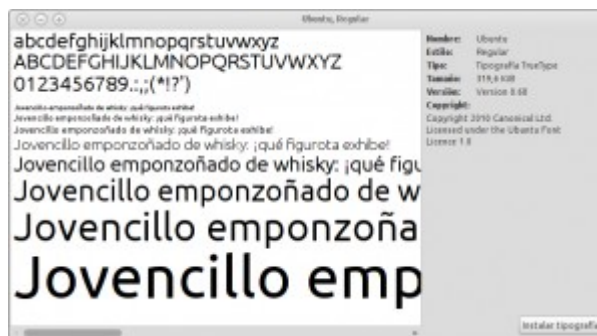
Parece un trabalenguas, pero el día 10, del mes 10, del año 2010, a las 10 horas, 10 minutos con 10 segundos, fué lanzado oficialmente la versión 10.10 de Ubuntu (*a.k.a Maverick*). Este lanzamiento cumple con la fecha prometida en el plazo de 6 meses, y trae consigo interesantes novedades que hacen de Ubuntu, la distribución de GNU/Linux más revolucionaria e innovadora destinada al usuario final, por lo menos desde el punto de vista de este editor.

Novedades en su apariencia:

- Para empezar, tenemos un proceso de instalación cada vez más sencillo, con sus habituales diapositivas, las cuales nos van informando lo que esta versión nos ofrece. Las veremos con más detalles en la parte de instalación.
- Los temas Gtk por defecto desde la versión 10.04, **Ambiance** y **Radiance**, han sufrido un cambio en su diseño, el cual nos provee una apariencia más sobria, elegante y bonita. Además, ahora los menús se ejecutan mucho más rápido, y los botones y barras de progreso tienen un mejor acabado.



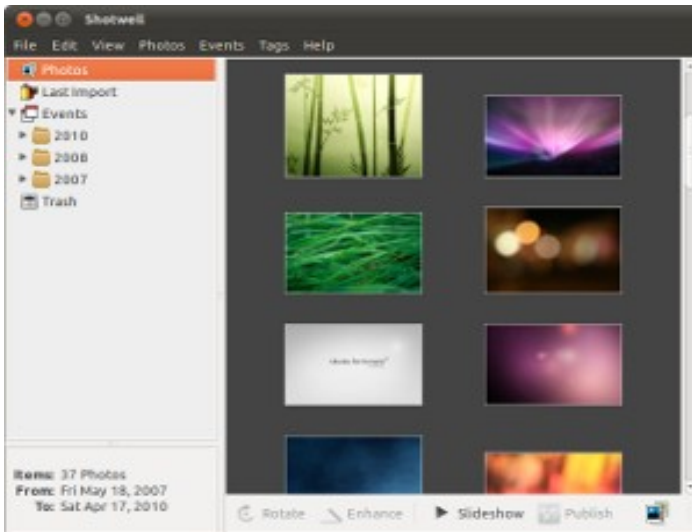
- Un nuevo fondo de pantalla con su habitual gama de colores, y por supuesto, nuevas alternativas para escoger en las preferencias del escritorio.



- Ya se puede disfrutar oficialmente de la nueva tipografía que el conocido diseñador Dalton Maag creó para Ubuntu 10.10, a partir de la popular Aller. La nueva fuente, llamada igual que la popular distribución, se muestra legible y es ideal para documentos y presentaciones.

¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

Otra novedad es el Soporte de Aceleración de hardware OpenCL integrado, en principio para tarjetas gráficas Nvidia, que mejorará el renderizado de imágenes accediendo al hardware de la computadora y permitirá, por ejemplo, ejecutar plugins de Gimp 1000 veces más rápido que lo que actualmente se puede. También se incluye el soporte del formato de fichero Btrfs, que en un futuro podría llegar a reemplazar al actual Ext4.



Shotwell, es un organizador de fotografías que promete convertirse en el potente Picasa, para GNU/Linux, reemplazando al antiguo **F-Spot** en la organización y administración de nuestras galerías de imágenes.

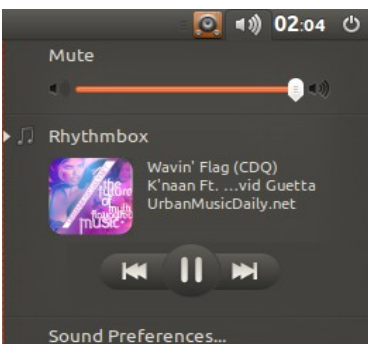
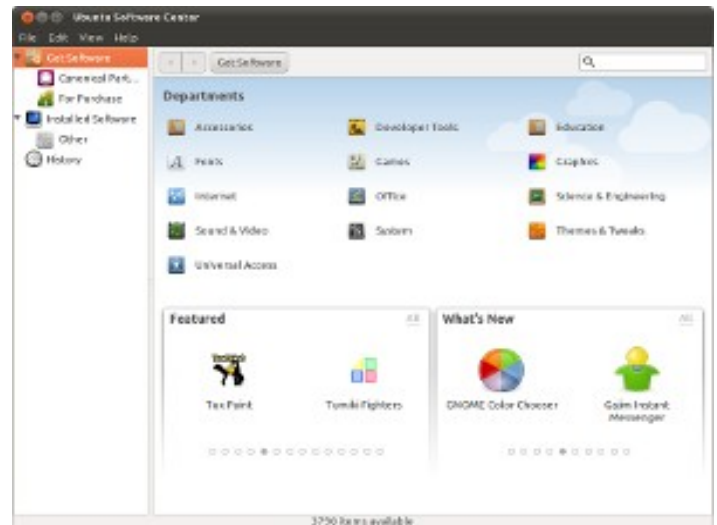
Shotwell nos permite ver nuestras imágenes en diapositivas, agruparlas siguiendo argumentos como la fecha, el rating e incluso, posee filtros para mejorar las imágenes, rotarlas, invertir su posición o reajustarla.

Si antes usabas F-Spot no te preocupes, ya que Shotwell posee un asistente para importar tus preferencias y carpetas anteriores.

Ubuntu Software Center (a.k.a *Centro de Software*) ahora está diseñado para cumplir con las tareas del popular gestor de paquetes Synaptic.

Ahora con un simple clic, podremos instalar desde él, cualquier paquete en formato .deb que querramos instalar de forma manual, reemplazando así a Gdebi en dicha función.

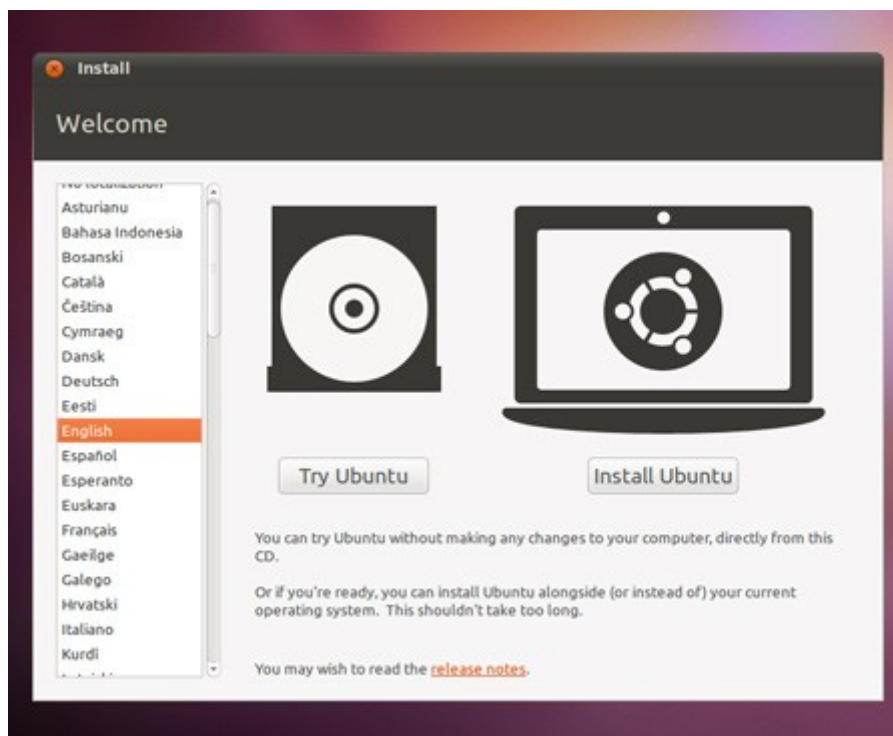
El Centro de Software ha sufrido un rediseño en su interfaz que lo hacen más fácil de usar, y ahora incluye la opción de comprar Software de pago para GNU/Linux.



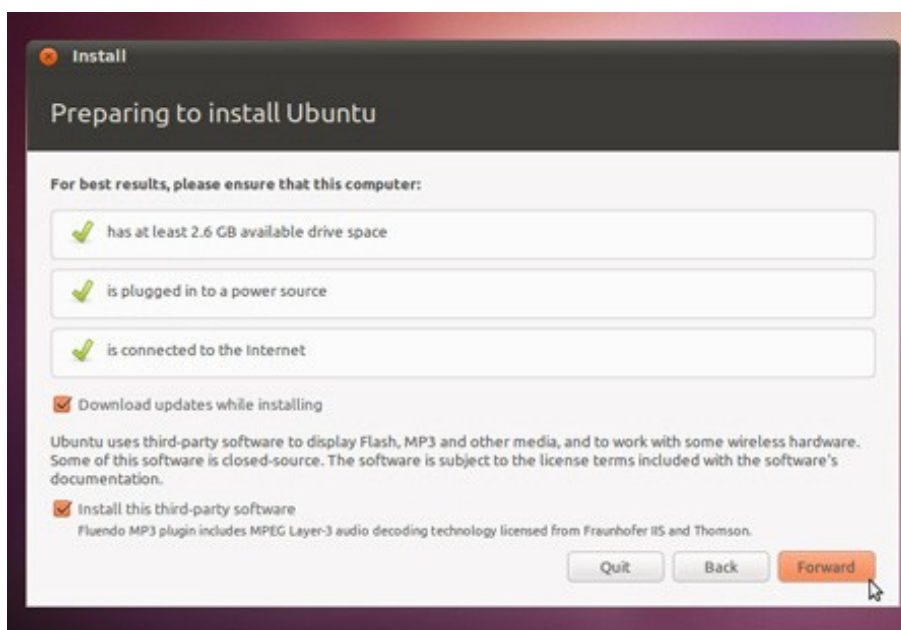
Se presenta un nuevo y mejorado applet de sonido, desde el cual podemos gestionar a Rhythmbox, el reproductor de sonido por defecto, además de otros reproductores, y por supuesto, el volumen y las opciones del sistema.

¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

Para instalar Ubuntu como es lógico, debemos tener a mano un CD/DVD con la versión 10.10 de Ubuntu, o bien podemos hacerlo desde una memoria USB que hayamos preparado con anterioridad para dicha tarea. Una vez que hayamos insertado el CD/DVD o la memoria flash, reiniciamos y modificamos el setup para que inicie el orden de arranque por dichos dispositivos. Una vez que cargue el CD/DVD/Flash, lo primero que debe aparecer es la siguiente pantalla:



Ahí seleccionamos nuestro idioma por defecto, y si queremos probar o instalar Ubuntu. En este ejemplo haremos una instalación en inglés. Una vez que decidamos el idioma y lo que queremos hacer, tenemos que asegurarnos que estamos conectados a la red, si usamos una laptop, tenga conectada la fuente de energía y por supuesto, tener espacio en disco para la instalación. Si todo está bien, nos saldrá la siguiente pantalla:

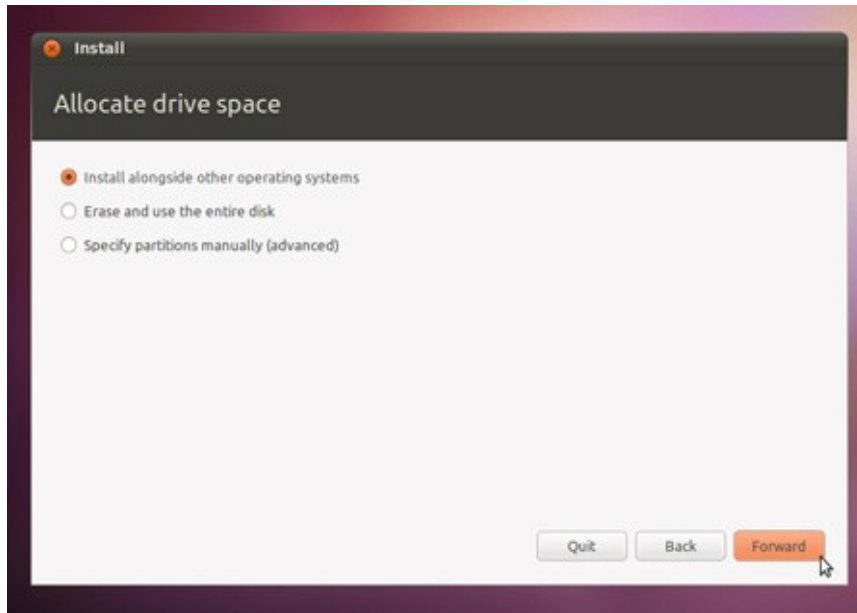


¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

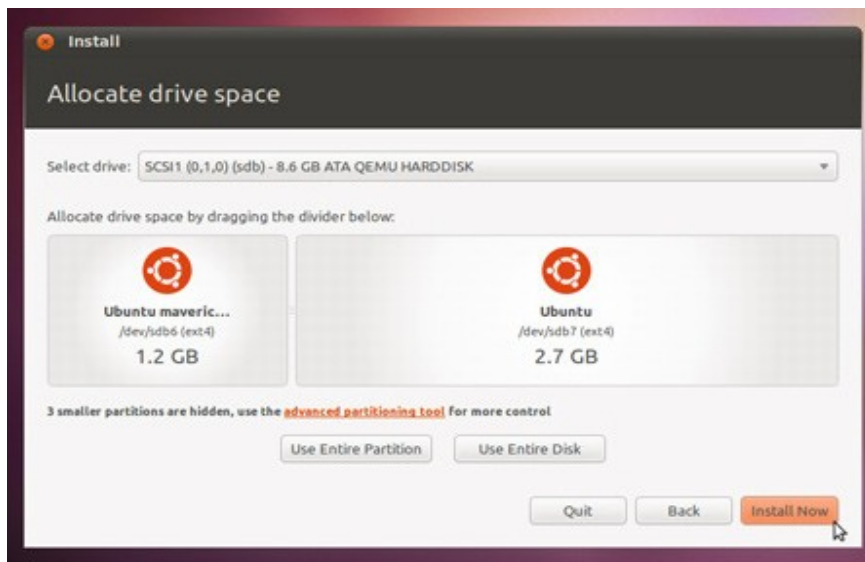
Si no tenemos red no importa, se supone que esto es solo importante si queremos actualizar o instalar los paquetes extras desde internet. Si no tenemos internet, tampoco debemos marcar las dos opciones que salen debajo:

- Download updates while install (*Descargar actualizaciones mientras se instala*).
- Install this third-party software (*Instalar software para reproducir mp3 y formatos privados*)

Posteriormente nos saldrá las opciones para particionar. Llegado a este punto, suponemos que Ud. sabe como particionar un disco en Ubuntu, si no es así, lea en la sección de Soporte donde explicamos como debe hacerlo:

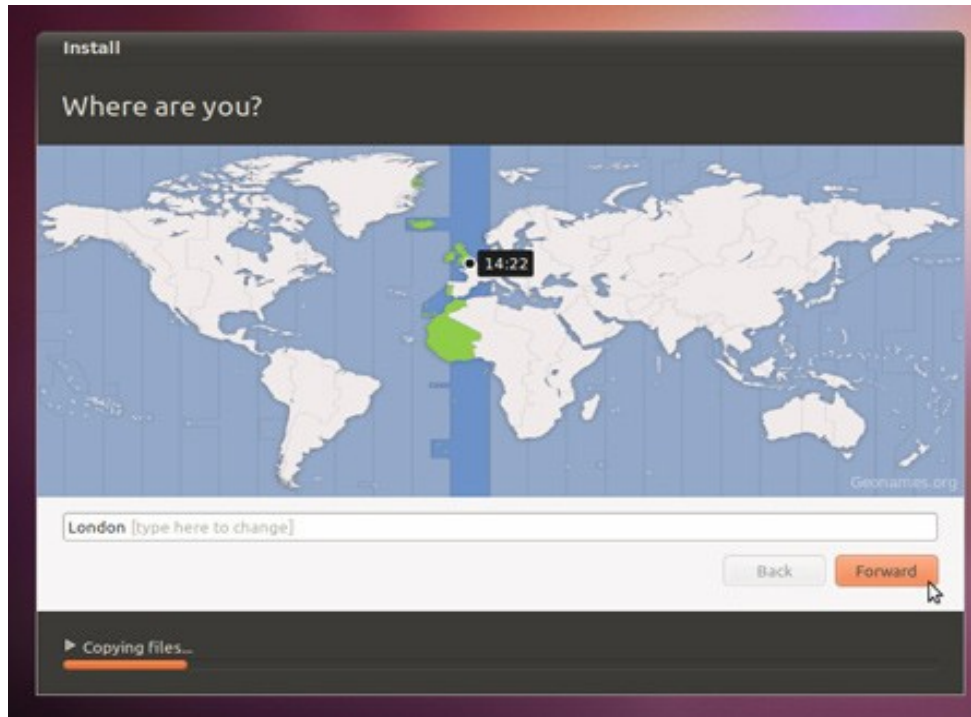


Ud. debe decidir que hacer con su disco duro. Ubuntu le dá la opción de instalarse junto a otro sistema operativo, borrar los sistemas que estén e instalar desde cero o, hacer un particionado manual, el cual solo deben hacer los usuarios avanzados, o que tengan conocimiento para hacerlo.

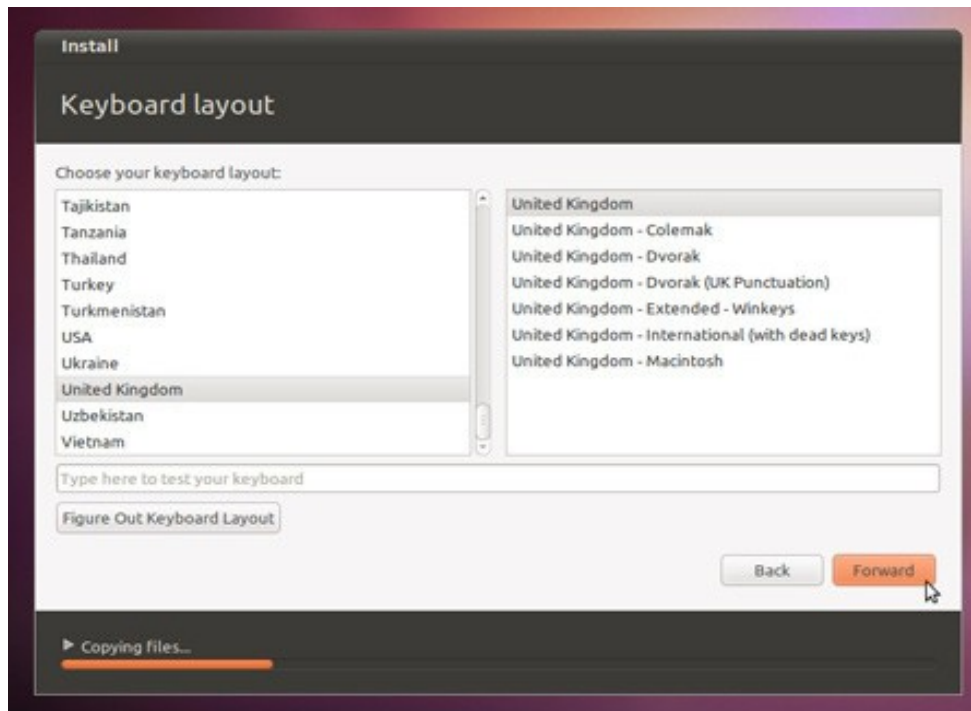


¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

Una vez que hayamos particionado el disco, el sistema se empezará a instalar. Ahora nos toca escoger el país o la zona horaria donde vivimos, mientras se van copiando los ficheros de instalación.

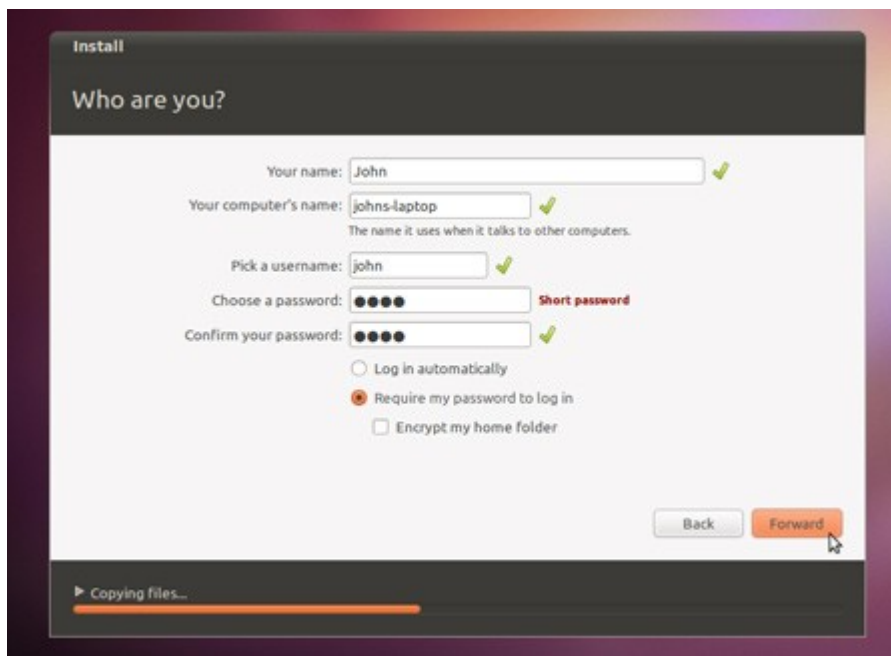


Luego escogemos la variante de teclado que vamos a utilizar. Cabe destacar que Ubuntu escoge la variante de teclado por defecto, en dependencia del lenguaje que hayamos escogido al principio para la instalación, pero claro, esto puede cambiarse.

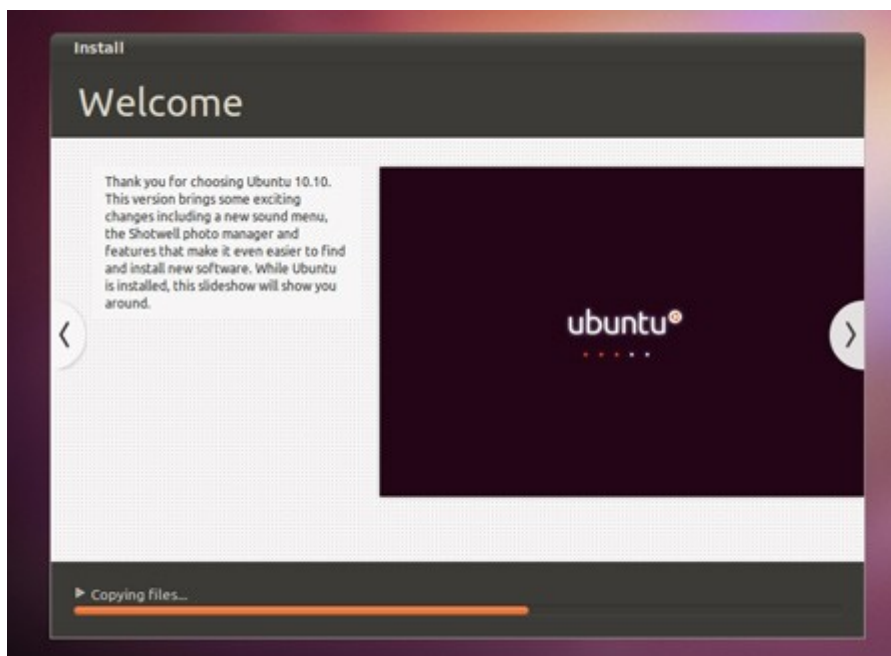


¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

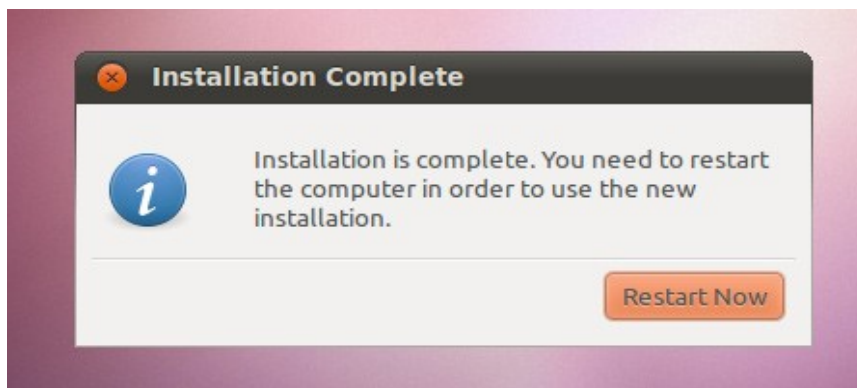
Llegado a este punto nos toca poner nuestro Nombre, nuestro usuario, la contraseña y el nombre de nuestro ordenador. Además podemos seleccionar si queremos que inicie la sesión automáticamente o que nos pida usuario y contraseña. El instalador también nos brinda la opción de encriptar nuestra carpeta personal. Si Ud no tiene idea de que se trata eso, es mejor que ni la habilite. Si tenía anteriormente la carpeta personal encriptada, se debe poner el mismo usuario y la misma contraseña anterior, de lo contrario no podrá acceder a sus datos. **¡¡Cuidado con eso!!**



Una vez que tengamos todo configurado damos clic en el botón de Avanzar (Forward) y mientras se va instalando, Ubuntu nos va mostrando unas diapositivas con sus opciones y novedades, la cuales ahora, podemos pasar manualmente si así lo deseamos. Solo nos queda esperar entre 4 y 12 minutos, en dependencia del hardware de nuestro PC y si todo sale bien, ya tendremos Ubuntu instalado y listo para usarse.



¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.



Y así terminamos con la instalación de Ubuntu. Ya solo nos queda reiniciar nuestro ordenador y estaremos listos para usar uno de los Sistemas Operativos más avanzados del mundo.

Rendimiento:

Cabe destacar que, como mencioné anteriormente, esta versión de Ubuntu se instala mucho más rápido que cualquier versión anterior. En un PC con 1Gb de RAM DDR2, y un procesador Intel Celeron a 2.6Ghz, la instalación duró apenas 6 minutos en un disco SATA. También es mucho más rápido el tiempo de arranque desde un LiveCD. Al incorporar el último Kernel estable, Ubuntu 10.10 posee soporte para una mayor cantidad de hardware.

Canonical, la empresa que está detrás de Ubuntu puso a disposición de todos un sitio web donde Ud. puede ver si su equipo está certificado para usar esta versión de Ubuntu. De todos modos, puede que su equipo no esté, y aún así funcione perfectamente.

Repositorios:

Supongamos que tiene internet, si es así, Ubuntu en dependencia del lugar donde vive, según lo que haya marcado al principio de la instalación, pondrá automáticamente en el fichero que se encuentra en `/etc/apt/sources.list`, la ruta de algún repositorio cercano, para que se puedan instalar sus programas a mayor velocidad.

Además, ahora Ubuntu incluye los repositorios de software extra, los cuales contienen los paquetes necesarios para poder, entre otras cosas, reproducir audio y video en formatos no libres.

Problemas detectados:

Después de un tiempo utilizando Maverick hemos detectado que presenta problemas con algunos ordenadores, los cuales se bloquean. Además, a la hora de desmontar los dispositivos USB se reinicia Nautilus o se demora mucho en responder. Si este es tu caso, te recomendamos que utilices la versión 10.04 (a.k.a. Lucid Lynx) la cual es más estable y tiene un soporte de 5 años asegurado.

¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

Es sorprendente el ritmo de desarrollo del Software Libre en general y de Blender en particular. Cada pocos meses aficionados, profesionales y entusiastas de los gráficos 3D podemos disfrutar de una nueva versión con características y funcionalidades sorprendentes.

Si el título "Aprendiendo en 24 horas" te ha parecido mentira, tienes algo de razón. No podrás aprender a usar todas las herramientas en tan poco tiempo. Lo he titulado así porque aproximadamente los estudiantes tenemos solo poco más de 20 horas prácticas para conocer Blender. Así que si eres apasionado al mundo 3D, o quieres conocer de cerca como se desarrolla este horizonte, aquí les traigo algunas pequeñeces de lo que infiere el maravilloso mundo del modelado virtual.

¿Qué es Blender?

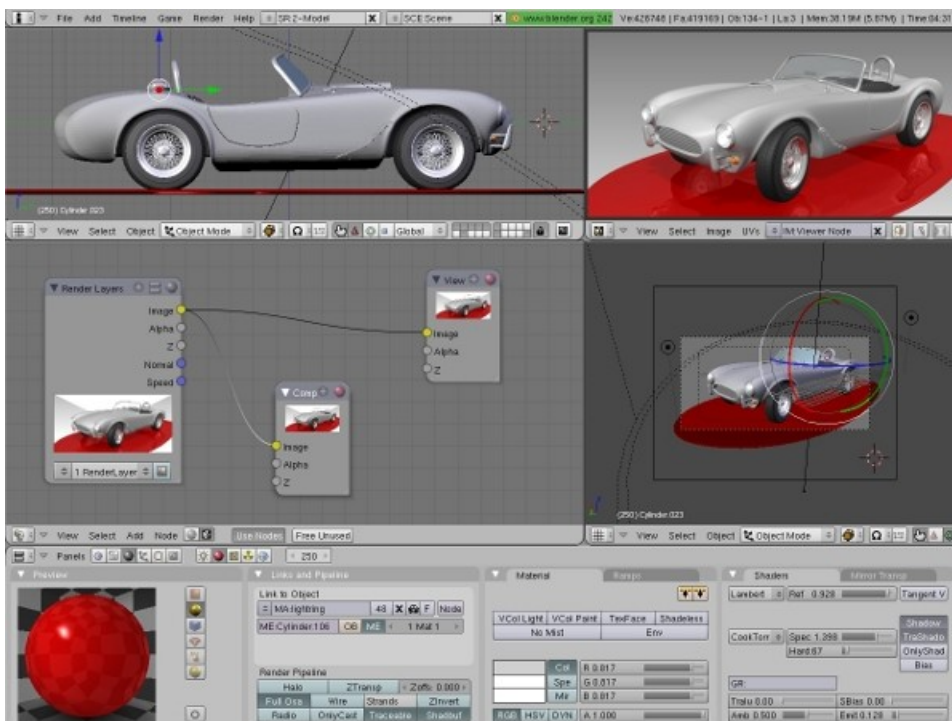
Blender es un programa que integra una serie de herramientas para la creación de imágenes 3D, y tiene los grandes beneficios añadidos de ser multiplataforma y tener un tamaño de unos 5MB. ¿Perfecto verdad? Destinado a artistas y profesionales de multimedia, Blender puede ser usado para crear visualizaciones 3D, tanto imágenes estáticas como vídeos de alta calidad, mientras que la incorporación de un motor de 3D en tiempo real permite la creación de contenido interactivo que puede ser reproducido independientemente.

Originalmente desarrollado por la compañía 'Not a Number' (NaN), Blender es ahora desarrollado como 'Software Libre', con el código fuente disponible bajo la licencia GNU GPL, lo que quiere decir que lo puedo utilizar, distribuir, modificar y adaptarlo a mis intereses. Como cada software de contenido libre tiene una mascota que le identifica, este no esta exento, la mascota de Blender es Suzanne.

Características principales

Blender ofrece un paquete de creación totalmente integrado, con un amplio rango de herramientas esenciales para la creación de contenido 3D, esto incluye modelado, mapeado uv, texturizado, rigging, weighting, animación, simulación de partículas y otros scripting, renderizado, composición, post-producción y creación de juegos.

Pero la característica más notable que posee es la relacionada a su condición multiplataforma, con una interfaz unificada para todas las plataformas basadas en OpenGL, listo para ser usado en versiones de Windows (98, NT, 2000 y XP), Linux, OSX, FreeBSD, Irix y Sun, y otros sistemas operativos. Garantiza Blender una arquitectura 3D de alta calidad permitiendo un rápido y eficiente desarrollo. Esto ha contribuido en gran medida a obtener el apoyo de una comunidad mundial de más de 250 000 usuarios.



¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

¿Cómo es la interfaz de Blender?

Si es nuevo en Blender, debería asimilar como trabajar con la interfaz de usuario antes de ponerse a modelar. Los conceptos detrás de la interfaz de Blender hacen que esta no sea muy estándar, sino que sea diferente de los otros paquetes 3D. Especialmente los usuarios de Windows necesitarán coger el truco a la manera en la que Blender maneja los controles, tales como botones o movimientos de ratón. Pero esta diferencia es de hecho la gran fuerza de Blender: una vez que comprenda la manera en la que funciona, encontrará que puede hacer su trabajo extraordinariamente rápido y de manera muy productiva.

Todas las ventanas de Blender son personalizables, de tal forma que podemos dividir la pantalla como nos resulte mejor y situar en cada porción el tipo de ventana que queramos. Además es una interfaz muy peculiar, altamente optimizada para la producción de gráficos en 3D. Además, las órdenes sobre el interfaz de usuario son coherentes, pues si una combinación sirve para desplazar los elementos de la ventana 3D, hará lo mismo sobre una ventana de botones o de texto.

Instalación de Blender

Blender está disponible en la web de la de la Fundación (<http://www.blender.org/>) como ejecutable y como código fuente. En la página principal busca la sección de Descargas ('Downloads'), aunque también asumiremos que puede conseguirse desde el CD-ROM. El ejecutable está disponible para 6 sistemas operativos:

Windows
Linux
MacOSX
FreeBSD
Irix
Solaris

A continuación les explico como instarlo en Window y Linux, los dos Sistemas Operativos más utilizados en todo el mundo.

Windows

Instalación Rápida:

Descargue el fichero blender-2.3#-windows.exe, donde 2.3# es el número de la versión, de la sección de descargas del sitio web de Blender o inserte el CD-ROM y haga 'doble click' el ejecutable (.exe). Comience la instalación sobre este fichero. En este proceso se le harán varias preguntas, para las cuales las respuestas que hay por defecto deberían bastar. Después que la instalación haya finalizado, puede comenzar a usar Blender directamente, o bien, puede usar la entrada que se habrá creado en el Menú Inicio.

Linux

Instalación Rápida:

Descargue el fichero blender-2.3#-linux-glibc#.#.#-ARCH.tar.gz de la sección de descargas del sitio web de Blender, donde 2.3# es la versión de Blender, #.#.# es la versión de la librería glibc y ARCH es la arquitectura de la computadora, que puede ser i386 o powerpc.

Desempaquete el fichero en la localización de su elección. Esto creará un directorio denominado blender-2.3#-linux-glibc#.#.#-ARCH, en el cual encontrará el binario de Blender. Para comenzar Blender únicamente abre una consola y ejecuta el comando `./blender`, por supuesto cuando el servidor gráfico 'X' esté funcionando.

En Ubuntu solo tiene que usar el comando:

\$ sudo aptitude install blender.

Así que ya sabe, si usted está fascinado con el maravilloso mundo 3D, o simplemente quiere conocer como funcionan estos software, con Blender nosotros le aseguramos el éxito.

¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

A la hora de instalar un Sistema Operativo, se debe primero contar con un disco duro con al menos una partición en este. Los usuarios de Windows conocen y han usado dos tipos de particiones, **FAT** (ya sea 8, 16 o 32) y **NTFS**. El primero sumamente inseguro ya que entre otras cosas, no permite establecer permisos sobre archivos/carpetas, mientras que el segundo (NTFS) incluía esta mejora.

En Linux también existen sistemas de archivos o tipos de particiones. La más común es EXT (ya sea versión 2, 3 o 4). Aunque podemos elegir entre otras como:

- **ReiserFS**: Un sistema de archivos que aún le falta probar su valía. Intruducido en el 2001 en el kernel Linux v2.4.1. Soportado en Linux y Windows (aunque en este segundo de forma no oficial y bastante inestable).
- **ext3**: El sistema de archivos más usado en la actualidad, aunque poco a poco ext4 ha ido reemplazándolo. Tiene un tamaño máximo de 32TB y es una opción que se incluye en casi todas las distros de GNU/Linux existentes.
- **ext4**: La última versión del sistema ext que incluye notables mejoras. Soporta archivos de 1TB, mucho menos por ciento de fragmentación, mayor rapidés etc.
- **swap**: Es el sistema de archivos para la partición de intercambio de Linux. Todos los sistemas Linux necesitan una partición de este tipo para cargar los programas y no saturar la memoria RAM cuando se excede su capacidad. En Windows, esto se hace con el archivo pagefile.sys en la misma partición de trabajo, con los problemas que conlleva.

Estas son los actuales sistemas de archivos más usados. Los usuarios de Ubuntu hace uno o dos años usaban ext3 en su inmensa mayoría, a pesar de que este OS nos brinda la posibilidad de instalar usando algún otro Sistema de Archivos, la mayoría prefería Ext3. Desde hace un año hacia la actualidad y con la introducción del soporte a Ext4 por parte de Ubuntu, este pronto se convertirá en el más usado y ya es, el preferido por la mayoría.

Opciones de particionado...

En el paso de particionado en Ubuntu al inicio nos brinda tres (3) opciones:

- 1- Instalar en conjunto a otro OS
- 2- Formatear todo el HDD e instalar
- 3- Hacer nosotros mismos el particionado manual

Para una mejor personalización se recomienda hacer el particionado manual. Empecemos por explicar la partición SWAP: Sobre esta se puede leer que, debe ser el doble de la memoria RAM que tengamos, o la mitad, todos tienen su criterio al respecto. Lo cierto es que la SWAP es una partición de apoyo, una partición que se usará cuando la memoria RAM no sea suficiente para suplir nuestras demandas, pero...

Si contamos con 8GB de RAM, tendríamos que hacer bastante para que no nos alcance.

Si contamos con 4GB de RAM, también necesitaríamos cargar aplicaciones realmente consumidoras para que necesitemos la SWAP.

Con esto quiero decirles que si tenemos una buena cantidad de RAM, la partición SWAP bien puede ser de 1GB o incluso 512MB. Ahora, si contamos con limitada capacidad RAM como 256MB, 512MB, o inclusive 1GB y pensamos correr aplicaciones que consumirán RAM, se recomienda crear una partición SWAP que supla nuestras necesidades, de ahí que muchos recomienden que sea el doble de la memoria RAM.

Pasemos al particionado de disco:

Los usuarios que han usado Windows toda su vida están acostumbrados a tener una partición C: y otra D: (y más). Cuando este OS tiene algún problema y debe ser reinstalado, los usuarios deben salvar de forma manual lo ubicado en "Mis Documentos", "Escritorio", los correos ya sea de Outlook Express o Microsoft Outlook, libreta de contactos, etc. Lo salvan hacia el disco D para luego de formatear e instalar Windows, ponerlo de nuevo hacia sus ubicaciones originales (Documents and Settings, etc)

Pero, ¿qué pasaría si la carpeta Documents and Settings estuviese por defecto en D? Esto no es posible lograrlo en Windows, pero en Linux hacerlo no requiere más de dos minutos.

En el paso de particionado manual, debemos dividir nuestro HDD en tres particiones:

- SWAP.
- Sistema de archivos ext4 (Punto de montaje : /) -> Esto vendría siendo donde se instalan los programas, una carpeta Windows por llamarlo de alguna forma.
- Sistema de archivos ext4 (Punto de montaje : /home) -> Aquí es donde se pondrían nuestros emails, contactos, configuraciones de aplicaciones de nuestro usuario, etc. Un Documents and Settings pero mucho más abarcador.

Usaremos ext4 por ser el sistema de archivos que mejores prestaciones, mejor soporte, y más seguido por todos que existe en la actualidad. Asignaremos SWAP en dependencia de nuestras necesidades y hardware. Si tenemos 1GB o menos de RAM pongamos 1GB para SWAP, si disponemos de 2 o más GB y usaremos nuestro ordenador para virtualizar servidores, trabajar en diseño 3D etc, entonces designemos más a la SWAP.

Lo realmente importante es separar "/" de "/home"

Esto como ya se explicó en la edición anterior (*Edición #4*) nos permitirá que, a la hora de reinstalar Ubuntu, tengamos nuestros correos, la configuración de red, nuestro escritorio, etc igual a como lo dejamos.



Alejandro Bermello
(Editor)

¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

Bajo el concepto de que lo que se necesita es escuchar música y la organización queda en 2do plano, podemos encontrar un proyecto llamado Eina, un reproductor que simplemente está desarrollado para “escuchar música” no organizarla ni nada por el estilo.



Un reproductor escrito en C, que usa librerías Gtk y Gstreamer para la reproducción, que además, soporta algunos plugins interesantes y posee un interfaz bonita y organizada.

No espere encontrar en este reproductor opciones avanzadas como atajos de teclado, por ejemplo. Su consumo ronda los 15Mb con todos los plugins activados y posee integración con libnotify.

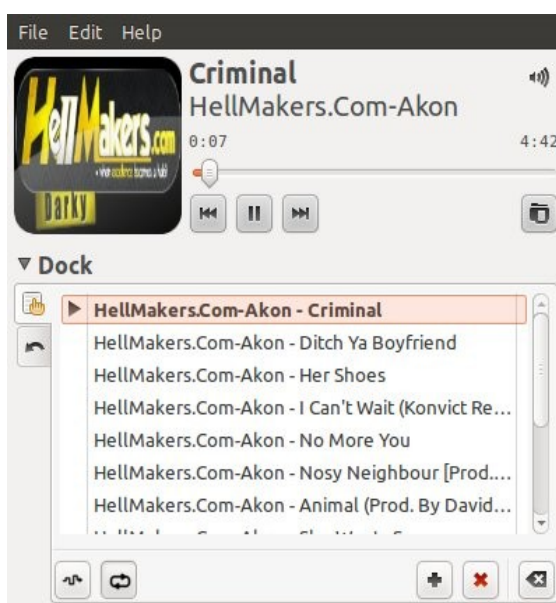
Podemos añadirlo colocando las siguientes líneas en nuestro source.list:

```
deb http://ppa.launchpad.net/eina/ubuntu maverick main
```

Y lo instalamos con el comando:

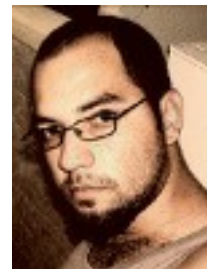
```
$ sudo apt-get install eina-player
```

Listo, ya podemos disfrutar de este reproductor (yo sigo prefiriendo Deadbeef, del cual hablaré posteriormente)



¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

Acaba de salir del horno la nueva versión de la popular distribución de GNU/Linux, Ubuntu. Como siempre, cada salida de este Sistema Operativo acarrea consigo críticas o elogios de parte de miles de usuarios en la Comunidad GNU/Linux, y como es lógico, esta vez no ha sido la excepción. He leído miles de comentarios en la web, donde los usuarios critican a Ubuntu por el simple hecho de llevarse las palmas y ser, la distribución más conocida y popular de todas. Muchos de estos usuarios están en desacuerdo con el marketing que Canonical le brinda a Ubuntu ya que, según piensan, la posicionan en un lugar que no le corresponde. Según ellos, Canonical debería aportar más a La Comunidad en cuanto a código, y dejar de llenarse los bolsillos vendiendo la imagen de un producto que a la larga, es inestable y de cierto modo, oportunista.



Ernesto Acosta
(Editor Jefe)

Está más que claro que no comparto esos pensamientos. Analicemos primero que nada que es Canonical Ltd. Canonical Ltd. es una empresa creada por el sudafricano Mark Shuttleworth, quién puso el dinero de su bolsillo para dar inicio al proyecto llamado Ubuntu. Piensen por un segundo ¿Cuántos de ustedes pondría sus millones si los tuviesen en riesgo, sin garantía alguna de que ese dinero fuese retribuido algún día? Creo que muy pocos, para no decir que ninguno. Entonces me pregunto ¿No es lógico que con Ubuntu se quiera recuperar el dinero invertido? Pero ese dinero no es solo para el tío Mark, que dicho sea de paso, creo que merece recuperarlo, sino para mantener en pie una empresa que tiene como objetivo la promoción de proyectos relacionados con software libre, pero ¿Para beneficio de quién? Pues para beneficio de todos. ¿Cuanto paga cada usuario que usa Ubuntu por tenerlo instalado en su PC?

Se dice que Ubuntu no aporta nada, más es todo lo contrario, les diré por qué. Hace apenas unos 4 años, yo mismo era un usuario fan de Windows XP, para mi no existía nada mejor en el mundo que mi sistema operativo. Mac OS o Linux solo eran productos que solo usaban unos pocos usuarios y nada más. Por supuesto que estaba equivocado. El punto es que, me vine a enterar de que era Linux realmente, de su historia, sus distribuciones, en el mismo momento en que leí en algún blog, que había un Sistema Operativo que se podía ejecutar desde un CD sin necesidad de disco duro y que además, con solo inscribirte en un sitio web, te lo enviaban a casita. No era Knoppix de quién hablaban, era de Ubuntu. Si no fuese a la genial idea de Canonical de distribuir de esta forma Ubuntu, y que el mundo lo conociera, a lo mejor aún estuviera corriendo detrás de algún virus que Kaspersky no detectó, o de su licencia crackeada.

Ubuntu marcó un antes y un después en la historia de GNU/Linux. Gracias a Ubuntu, hoy el mundo conoce mejor otras distribuciones como Fedora, openSUSE, Debian, ArchLinux, etc, por la misma necesidad de los usuarios de encontrar alternativas para él, distros que consuman menos, o sea más ligeras. Cuando por lo general nos encontramos a un usuario de Windows y le preguntamos si conoce alguna distribución de Linux ¿Que contesta? ¿Centos, Gentoo, Slackware? NO. ¿Cuántas empresas dedicadas a la venta de computadoras y laptops, vendían anteriormente sus productos con Red Hat, Suse o Knoppix para el usuario final? Ahí es donde está, desde mi más humilde opinión, el verdadero aporte de Ubuntu.

No es el simple hecho de modificar un tema Gtk, crear una fuente, mejorar un applet, lo que hace de Ubuntu una distribución popular. Es el empeño que ha puesto el tío Mark con toda una comunidad por detrás, de hacer de Linux un sistema operativo fácil de usar, de esos donde solo se necesita un mouse y un botón que va de Siguiente en Siguiente. Fedora, Red Hat, pueden ser líderes en cuanto al aporte de nuevas tecnologías, pero Ubuntu es el encargado de acercar ese desarrollo, esos avances, a esos usuarios que desconocen el término Consola o Terminal.

Es por ello que no entiendo esta guerra entre los propios usuarios de GNU/Linux. Al final, sea Debian, Fedora, openSUSE, usamos el mismo Kernel, los mismos entornos de escritorios, con sus mismas aplicaciones. Lo bueno de GNU/Linux está precisamente, en el simple hecho de que podamos usar lo que querramos y cumpla con nuestras necesidades. ¿Qué más dá que ahora Ubuntu incluya en su Centro de Software aplicaciones de pago? ¿Es acaso obligado pagar por ellas? Pues NO, y cien veces NO. ¿El tío Mark quiere recuperar su dinero? Bien por él. Bill Gates no puso un centavo con su Windows, al contrario, creó un producto para hacerse rico a costa de miles de millones de usuarios como usted o como yo, que nunca, nunca, nos importó realmente pagar precios exorbitantes por un producto tan malo e inestable como fué y es, Windows. Pero claro, esta es sencillamente mi opinión con respecto a esta polémica ¿Qué cree usted?

¿Te ha resultado interesante este artículo? Puede enviarnos sus dudas, quejas o sugerencias a nuestra dirección email: proyectocepero@ipichcb.rimed.cu especificando en el asunto el título del mismo o su inquietud.

Participaron en esta edición

Redactores:

Ernesto Acosta (elav)

Editor Jefe/Diseñador

Alejandro Bermello (KZKG^Gaara)

Redactor/Corrector

Colaboradores:

Daylin Pineda Mera

Estudiante/Redactor

Si usted desea colaborar con nosotros, aportando uno de sus artículos, o simplemente nos quiere sugerir algo, no dude en escribirnos a proyectocepero@ipichcb.rimed.cu



Se otorga permiso para copiar, distribuir y/o modificar este documento bajo los términos de la Licencia de Documentación Libre de GNU v1.2 o cualquier otra versión posterior publicada por la FSF. Puede consultar una copia de la licencia en: <http://www.gnu.org/copyleft/fdl.html>



Parte del contenido que puede encontrar en nuestro boletín, incluyendo definiciones de tipo técnicas y algunas imágenes han sido extraídos de la Wikipedia, así como el logotipo que aquí se muestra.